

# Axel Nieuwland

## User Experience Designer

*Een goede designer verbeterd ervaringen,  
Een geweldige designer verbeterd levens.*

## Werk Ervaring

### **Guardian360 / UX Designer (Stage)**

AUGUSTUS 2023 - FEBRUARI 2024

Bij Guardian360 werkte ik zelfstandig aan het Gamification-ontwerptraject als UX-designer, met als einddoel om het vlaggenschipproduct gebruiksvriendelijker te maken. Ik deed onderzoek naar gamification en produceerde diverse ontwerp-artifacten die hielpen bij het leggen van een solide UX-basis voor het bedrijf, waaronder een gebruiksvriendelijke gids voor de implementatie van gamification.

### **Magion / HoloLens App Developer (Stage)**

NOVEMBER 2019 - JULI 2020

Tijdens mijn stage bij Magion werkte ik zelfstandig aan het HoloLens app project als de hoofddesigner en developer. Het doel van het project was om een Mixed Reality product te maken voor de HoloLens die fabriek werkers kunnen gebruiken om op afstand de fabrieksapparaten te bekijken.

## Hard Skills

Figma, Miro, Adobe XD, Photoshop Illustrator, Acrobat and Premier Pro. Coderen met HTML5 & CSS and C# met object orientated programming. Video editing, Audio design, Creatief schrijven, Planning, Marketing, Onderzoek & analyse, 2D & 3D visuele asset creatie, VR werk met META & HoloLens. Professioneel werken met Unity.

## Contact

Email: [axel@nwInd.nl](mailto:axel@nwInd.nl)

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/axel-nieuwland>

## Portfolio Website

Portfolio Site: <https://www.axelnieuwland.com/>

## Educatie

### **Communication and Multimedia Design (HBO)**

The Hague University of Applied Sciences 2020 - 2025

### **Gamedeveloper (MBO4)**

Grafisch Lyceum Utrecht 2016 - 2020

### **Economy & Administration (VMBO Kader)**

De Meander 2012 - 2016

## Certificaten

- ❖ Kunst van het schrijven (Minor)
- ❖ Sociale psychologie (Minor)
- ❖ Rijbewijs

## Talen

- ❖ **Dutch** - Moedertaal
- ❖ **English** - Bekwaam
- ❖ **German** - Beginner